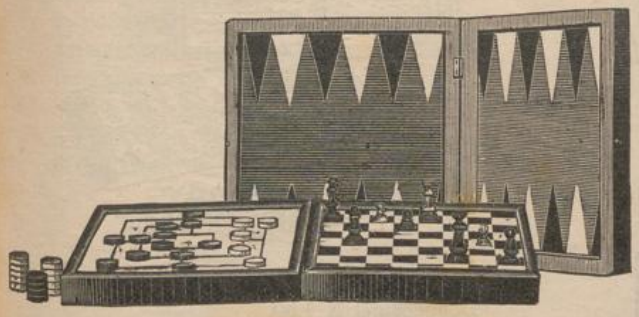
Gesellschaftsspiele.

1406. **Spielcassetten.** Eine Sammlung neuester, sehr beliebter Gesellschaftsspiele K 13.60, 23.—, 27.—, 33.-.

4421. **Spielmagazin** in neuer Auflage, mit einer Auswahl sehr beliebter Gesellschaftsspiele K 10.50.

2561. **Spielmagazin** enthält: Schach, Puff, Mühle, Damm, Attacco, Domino, Wolf und Schafe, Belagerungsspiel K 16.80.

2562. Dasselbe in feinster Holzcassette, enthaltend: Halma, Attacco, Belagerungsspiel, Puff, Mühle, Damm, Domino, Wolf u. Schafe, Schach K 33.60.



2423. **Dammbretter** (Mühlfahren und langer Puff) mit Steinen, Würfelbecher, 2 Würfeln und 3 Spielregeln

	21	26	31	36 cm
K	6.—	8.—	10.40	13.60

4223a. **Dammbretter** aus Nussholz in feiner Ausführung mit Tuch ausgelegt und mit politirten Steinen K 10.20, 12.70, 17.—, 19.—.

2423b. **Mühlebrett,** flach, 36 cm (Rückseite mit Tuch bespannt) K 4.50.

2424. **Dammsteine** (Ahornholz), unpolitirt, per Garnitur K —.60, —.65, —.80, 1.—.

2425, Dieselben politirt K 1.60, 1.90, 2.40, 2.70.

2426. **Dammsteine** (Buchsholz), per Garnitur K 2.40, 2.80, 3.10, 3.60.

2435. **Festungsspiele** m. Holzfiguren K 2.40, 4.—.

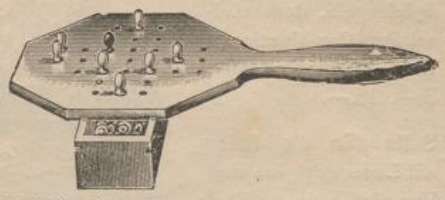
2436. Dto. mit Beinfiguren K 3.20, 4.80.

2437. **Festungspläne** (2theilig), Nr. 1 K —.60, Nr. 2 K —.75.

2437a. **Festungsbrett** 36 cm. aus Ahornholz, Rückseite mit Tuch bespannt K 8.—.

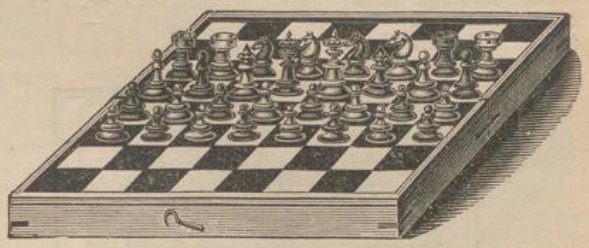
2438. **Festungsfiguren** (Bein) K 1.20, 2.—.

Brettspiele.



1200. **Solitärspiel** (Nonnenspiel, oder Einsiedlerspiel) K 3.25.

1200a. Dasselbe mit Glaskugeln K 2.60.



2427. **Schachbretter** ohne Figuren

	21	26	34	36	41 cm
K	1.60	2.15	2.70	3.50	4.—

2427a. **Schachbrett,** flach (Rückseite mit Tuch bespannt), 36 cm K 4.50.

2427b. Dasselbe, flach (Rückseite mit Mühlespiel) 36 cm K 7.—.

2428. **Schachfiguren** (englisch) aus Ahornholz

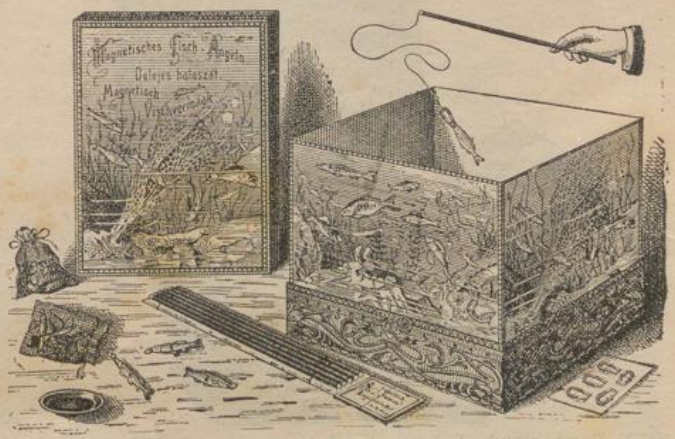
Nr.	0	1	2	3	4
K	2.90	3.20	3.90	4.50	5.80

2429. **Schachfiguren** (englisch), aus Buchsholz

Nr.	0	1	2	3	4
K	3.20	3.90	4.70	5.80	7.—

5279. **Reiseschach.** Feinstes Brett aus politirtem Nussholz, mit englischen Buchsholzfiguren K 5.40.

Angelspiele.



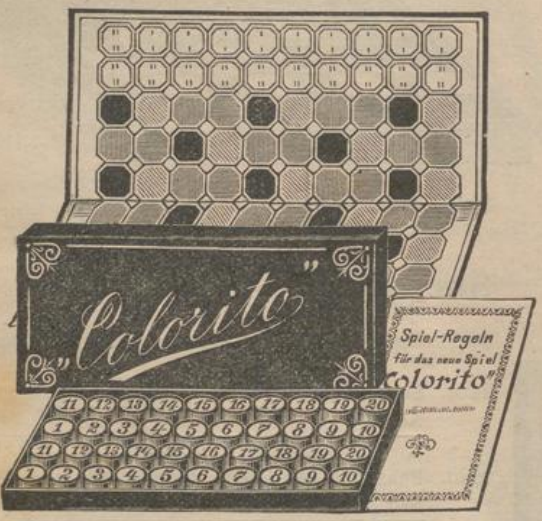
2422. **Magnetisches Fischangeln** K 7.20.

2421. **Gewöhnliche Angelspiele,** mit Schwimmteich, Fischen mit Nummern bezeichnet und Angeln, zum Herausfangen der Fische K 2.—, 3.—, 3.50.

599. **„Salta“**. Interessantes Brettspiel, mit leichten Spielregeln, doch vielseitigen Combinationen K 2.—, 3.40, 4.—, 6.—, 8.—, 18.—.

599a. **Salta für die Reise** mit Lederspielplan und Figuren, in Etui K 4.35.

2451. **Reversi** K 3.50.
2441. **Go-Bang** K 2.20, 3.50, 4.—, 5.20, 6.—, 7.—, 8.—.
2442. **Halma** K 1.50, 2.—, 2.50, 3.—, 3.50, 5.—, 6.—, 7.20.
4410. **Spinnefix** K 1.70, 4.80.

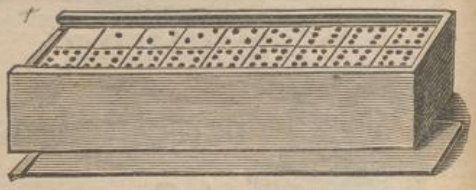


4026. **Colorito** (neuestes orig. engl. dem Halma ähnliches Brettspiel) K 1.70, 2.40.

4052. **Cumberland.** Leichtes und amusantes Gesellschaftsspiel, mit

	36	48	60 Figuren
K	2.40	3.60	4.80

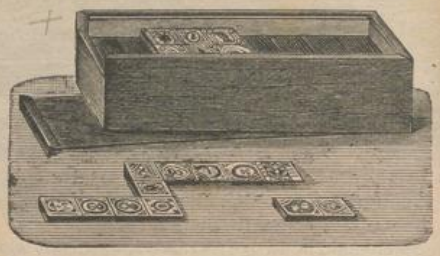
Domino.



2455. **Bein-Domino**, mit 45 Steinen

Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8
K	1.20	1.40	1.60	1.80	2.—	2.40	2.80	3.4

2456. **Kaffeehaus-Domino** K 6.—, 7.20, 9.60, 12.—.



4411. **Briefmarken-Domino**, mit aufgeklebten, gebrauchten Briefmarken K 4.—.

5280. **Wörter-Domino**, neues, höchst interessantes Dominospiel K 1.30.

4024. **Bilder-Domino** K 3.25.
2457. **Bilder-Domino** K 1.60, 1.80.
5281. **Farben-Domino**, neues Domino mit eigenartiger Spielweise, sehr fein ausgeführt K 4.20.

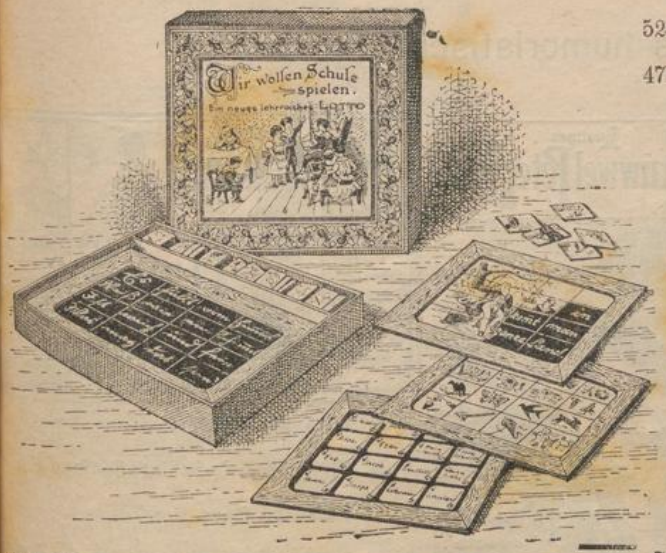
Lotto u. lottoähnliche Spiele.

4857. **Neues Rechtschreibungslotto,** mit einer Anzahl Tafeln und Nummerplättchen, worauf der Text nach der neuesten Rechtschreibungsart verfasst ist K 4.80.

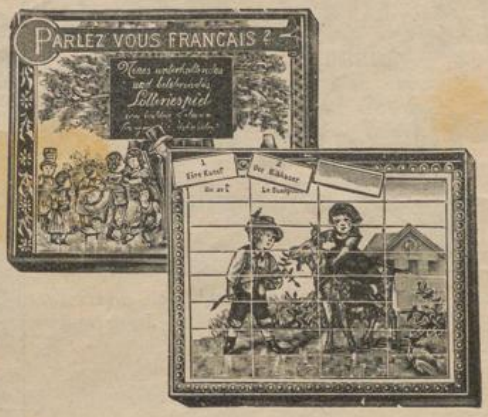
2461. **Lottospiele** K 1.20, 1.60, 2.20, 2.70, 4.80, 7.—.
2462. **Tombola** K 1.20, 1.60, 2.20, 2.70, 4.80, 7.—.
2464. **Bilderlotto** K 2.—, 3.30, 3.—, 3.25, 4.—, 4.50, 5.40.
4429. **Reimbilderlotto** K 4.80.
2477. **Sprichwörterlotto** K 1.20, 3.—, 3.20, 3.50.
803. **Thierbilderlotto** K 2.70, 4.—.
4028. **Naturgeschichtliches Lotto** K 3.80.
809. **A B C-Bilderlotto** K 3.20.
3642. **Gesichterlotto** K 3.60.

2498. **Lustiges Einmaleins** K 2.40, 3.—, 3.60, 4.80.

5282. **Was wollen wir kochen?** Neuartiges Lottospiel, mit sehr anregender Spielweise K 4.80.
4788. **Das Kochkränzchen**, neuestes Gesellschaftsspiel für Mädchen K 4.80.



4414. **Wir wollen Schule spielen.** Neues, anregendes Lottospiel K 3.60.



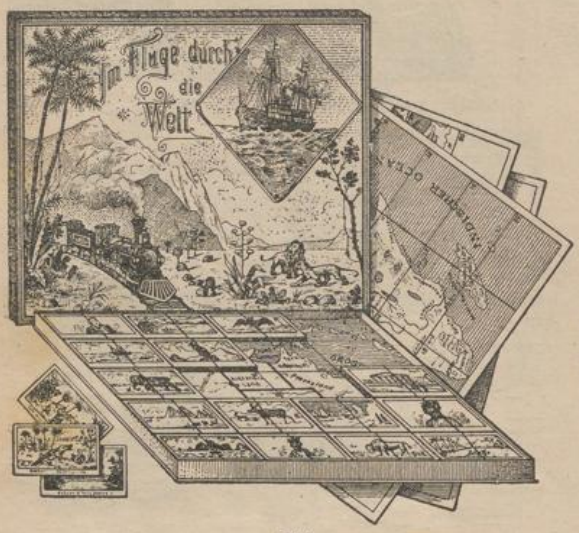
783. **Parlez-vous français?** (Lottospiel zum leichten Erlernen der französischen Sprache) K 4.40.
1177. **Do you speak english?** K 4.40.

5283.

5283. **Märchenlotto.** Hü sches Lottospiel m Bildern aus den b kanntesten Kinde märchen K 4.80.

5284. **Militärisches Bilde lotto,** mit Soldate bildern aus all Herren Länd K 4.80.

4859. **Handwerk hat go denen Boden.** (Bilde lotto mit Handwe ker-Tabellen) K 4.8



2510.

4416. **Dichter-Lotto** K 3.20.
4417. **Componistenlotto** K 3.20.
2505. **Ueber Land und Meer** (geograph. Lotto) K 5.40, 7.2
2510. **Im Fluge durch die Welt** K 8.40, 12.60.

Meggendorfer's humoristische Spiele.

5285. **Lustiges Familienspiel,** hoch interessant und belustigend für Jung und Alt K 2.40.

800. **Onkel und Tanten** K 4.80.

812. **Hänsel und Gretel** (Meggendorfer) K 5.60.

813. **Hans im Glück** K 6.40.

4045. **Struwelpeter (Würfelspiel)** K 4.80.

4044. **Flick und Flock** K 3.20.

1194. **Die Reise in's Schlaraffenland** K 5.

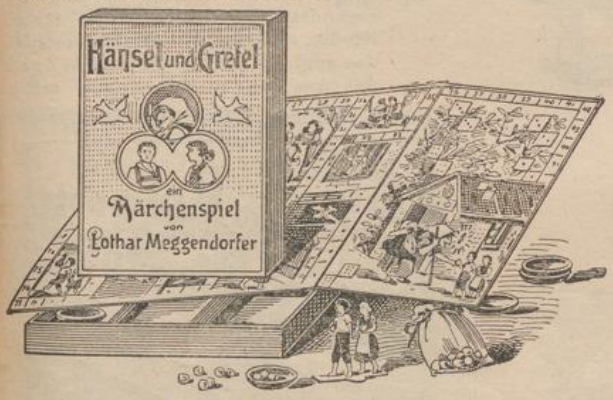
1394. **Katz und Maus** K 6.70.

2495. **Lustiges Frag- und Antwort-Sp** K 2.—.

3653. **Der Hahnenkampf** K 5.30.

4042. **So Jemand eine Reise thut** K 3.20.

3367. **Die Bergkraxler** K 4.80.



812. **Hänsel und Gretel** K 5.60 (Reisespiel).

1391. **Das Froschhüpfen** K 4.80.

1194. **Die Reise in's Schlaraffenland** (Meggendorfer) K 4.80.

Quartettspiele.

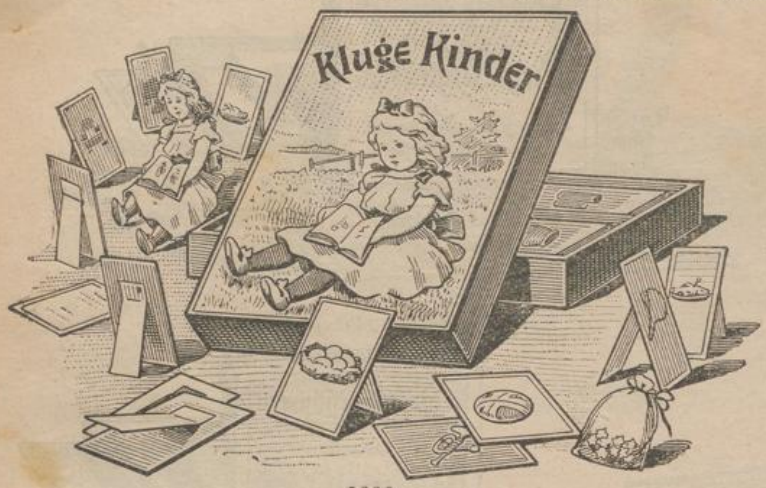
2490. **Schnapp** K 2.—, 2.70, 4.—.

4858. **Geographisches Quartettspiel** K 2.40, 3.60.
2485 **Zoologisches Quartett** K 2 —, 3.60.
4048. **Ansichten-Quintett** mit sehr hübschen Ansichts-Postkarten K 2.40.
4038. **Handwerker-Quartett** K 2.80.
2480. **Blumen-Quartett** K 2.40, 3.25.
2481. **Componisten-Quartett** K 2.40, 3.60.

2482. **Componisten- u. Dichter-Quartett** K 7.20.
2483. **Dichter-Quartett** K 2.40, 3.60.
4425. **Thierquartett** K 2.80.
2489. **Nationenspiel** K 2.20.

4034. **Literaturspiele** in fein. Prachtausgabe K 3.50, 5.60, 9.80.

Humoristische und belehrende Kartenspiele.



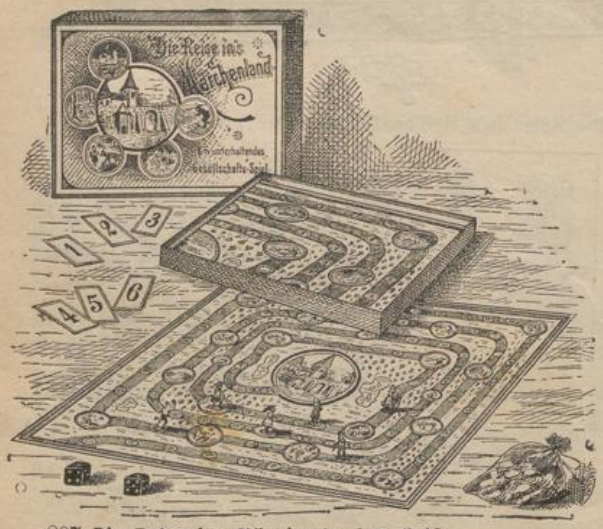
5286

3649. **Schwarzer Peter** K —.80, 1.30, 2.—
4412. **Was ihr wollt** K 2.40.
5286. **Kluge Kinder.** Lustigstes und anregendstes Gesellschaftsspiel für die Kinder. Ein Frag- und Antwortspiel, das zugleich auf das Beste den Zweck des Anschauungsunterrichtes erfüllt. K 4.80.

5287.

2495. **Lustiges Frag- und Antwortspiel** (Lothar Meggendorfer) K 2.—.
5287. **Aufgepasst!** Neues Rechnenspiel, als Gesellschaftsspiel für Kinder. K 3.20.

Reisespiele.



807. **Die Reise ins Märchenland** K 5.40.
1197. **Ansichtspostkartenspiel** (geogr. Würfel- u. Reisespiel) mit geschriebenen Karten, die im Spiel von einer Stadt zur anderen geschickt werden u. zugleich jedem Wurf eine bestimmte Bedeutung geben K 7.20.
805. **Post- und Reisespiel** K 3.20. 4.50.

4033. **Die Reise nach Tirol** K 4.80.
4422. **Die Reise durch die Schweiz** K 6.—.
2504. **Reise über den Semmering** K 7.—.
1195. **Die Reise in Palästina** K 5.—.
2502. **Die Reise um die Welt in 80 Tagen** (Jules Verne) K 6.—.
2510. **Im Fluge durch die Welt** K 8.40, 12.60.
2505. **Ueber Land und Meer** (geograph. Lotto) K 5.40, 7.20.
4029. **Donaureise** K 1.60.

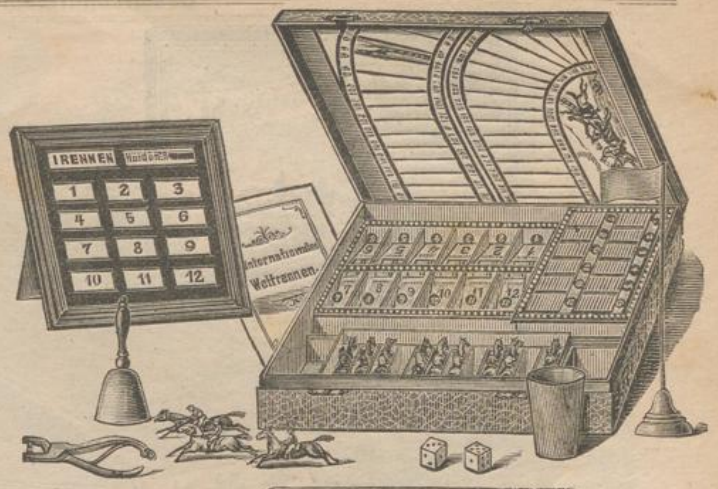
Würfelspiele.

2520. **Wettrennspiele** (Wiener) K 1.60, 2.40, 4.30, 6.40, 8.—, 9.60, 11.50.

2521. **Wiener Wettrennspiele** mit grossem Plan, Totalisateur und Zugehör, laut Abbildung K 40.—.

2511. **Gänsespiel** K —.80, 2.—, 2.40, 3.20.

2511a. Dasselbe mit Bildern nach Hänsel und Gretel K 4.80.



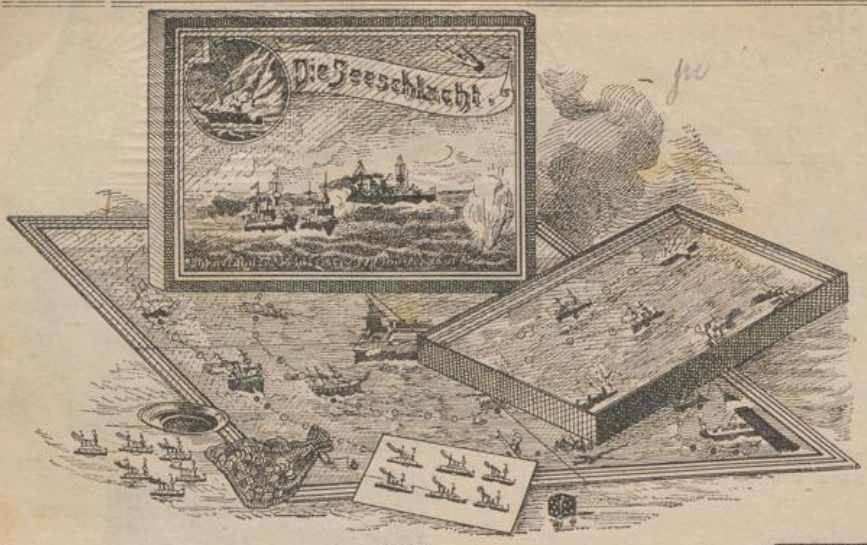
4427. **Wiener Stadtbahnspiel** K 7.50.

4039. **Der Sport in Wien**. Ein neues, sehr sinnreiches Wettrennen-Combinationsspiel, enthaltend: Einfaches Wettrennen, Wettrenn-Combination-Croquet, Wettrenn-Combination, Croquet-Lotto, Wettrenn-Combination-Tennis, Wettrenn-Combination mit Karten, Combinirte Wettrennpartien Croquet, Tennis und Billard K 10.50, 17.—.

5288. **Semper-avanti**, Leiterspiel mit Würfeln K 2.40.

5289. **Das Automobil-Spiel**, modernstes und höchst interessantes Reisespiel mit Würfeln, in eleganter Ausstattung K 5.40.

5289



5290.

5290. **Der Kampf um Port Arthur.** (Seeschlacht). Sensationelles und zeitgemässes Würfelspiel mit höchst interessanter Spielweise. Für Erwachsene sowohl, als auch für Kinder K 5.40.

798. **Krieg in China**, feinst ausgestattet, mit geographisch vollkommen richtigem Spielplan K 5.40.

4043. **Mutz und Putz**, mit Bildern aus Max und Moritz K 1.90.

4420. **Der Faulpelz**, neues Glocke- und Hammerspiel mit Heinzelmännchen-Text K 4.35, 7.20.

4790. **Eile mit Weile**, neues Würfelspiel K 2.40.

4420.

4789. **Durch den Zauberwald** (Würfelspiel) K 4.—.
813. **Hans im Glück** (Märchen-Würfelspiel K 6.40.

5291.

4278. **Fritzchens Pinsel-Kunstwerke.** Malkasten mit originell modern gehaltenen Bildern und Vorlagen auf Passepartout, 2 Serien Bilder, schwarz bedruckt, mit Text und Katalog K 6.—.

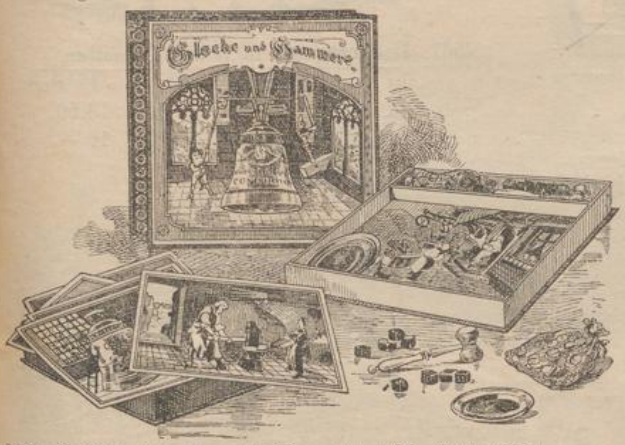
5291. **Eine Landpartie.** Neues Würfelspiel, welches in origineller Spielweise die Erlebnisse einer Gesellschaft auf einer Landpartie vorführt. K 4.80.

4292. **Das Eselreiten.** Hübsches, neuartiges Roulettespiel mit Würfel und Figuren K 5.—.

Schnellspiele.

(Knippspiele.)

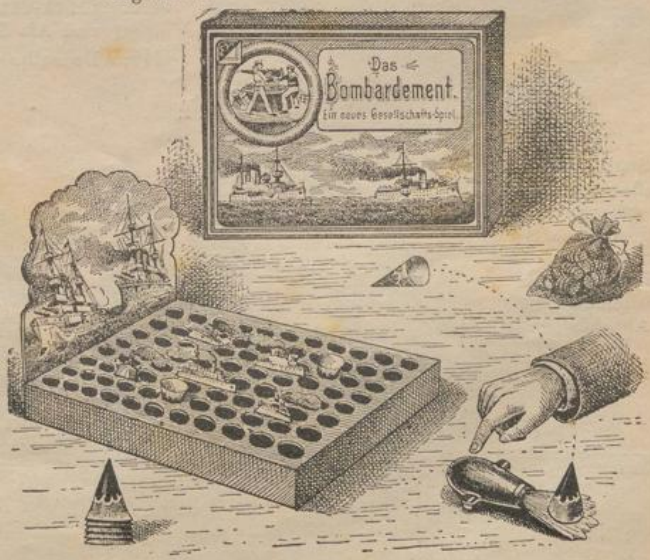
2448. **Neuestes Kriegsspiel** (Schnellspiel) K 4.40, 9.60.



2459. **Glocke und Hammer** K —.80, 1.20, 2.40, 2.70, 4.—, 5.—, 5.60.
4423. **Tischlein deck dich** (Würfelspiel) K 3.20.
4424. **Das Vogelschiessen** K 3.20.

4861. **Circus-Scherze** (Hutwerfen mit Prelltuch), effektvoll ausgestattet K 6.40.

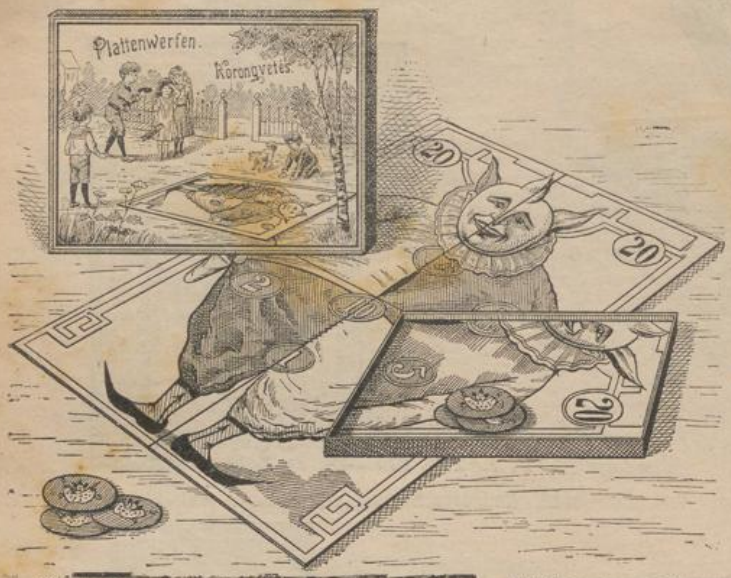
4856. **Stop-Stop**, neuestes, sehr interessantes Gesellschaftsspiel, in feiner Ausstattung, mit leichtfasslicher Spielweise und Unterhaltung für grössere Gesellschaften K 1.15, 2.70, 5.40.
4856a. Dasselbe in feinster Ausführung, mit starkem, eleganten Lederkasten mit Nickelbeschlag, mit Lederwürfelbecher K 21.60.



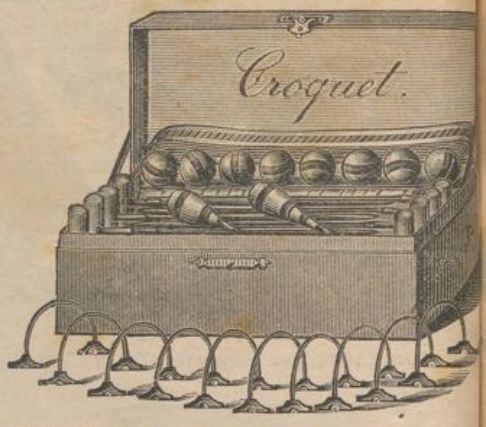
2528. **Tiddledy-Winks** K —.80, 1.60, 2.40.

4415. **Das Bombardement** K 5.25.

Diverse Gesellschaftsspiele.

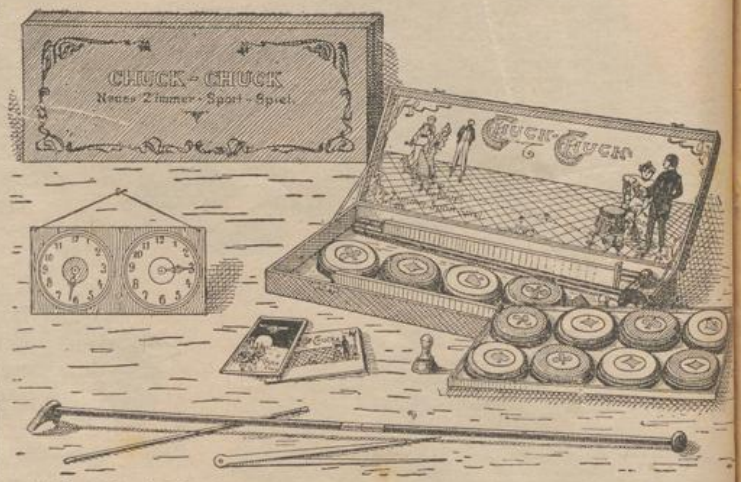


5293. **Das Plattenwerfen.** Lustiges und interessantes Gesellschaftsspiel für Gross und Klein K 5.40.



2567. **Tischcroquets** in feinen Cassetten

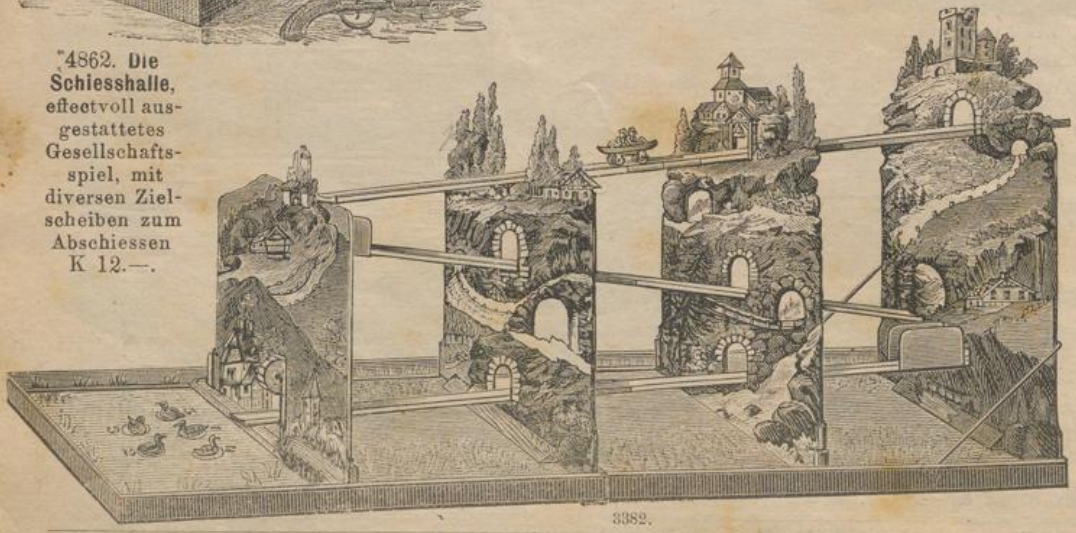
	für	4	6	8	12 Pers.
weiss	K	7.75	9.50	10.50	13.50
politirt	„	8.—	10.—	12.50	16.—



4419. **Chuck-Chuck,** neues, anregendes Gesellschaftsspiel für Jung und Alt K 8.40, 18.20.

4419a. Dasselbe gross, am Boden zu spielen K 39.20.

4862. **Die Schiesshalle,** effectvoll ausgestattetes Gesellschaftsspiel, mit diversen Zielscheiben zum Abschiessen K 12.—.



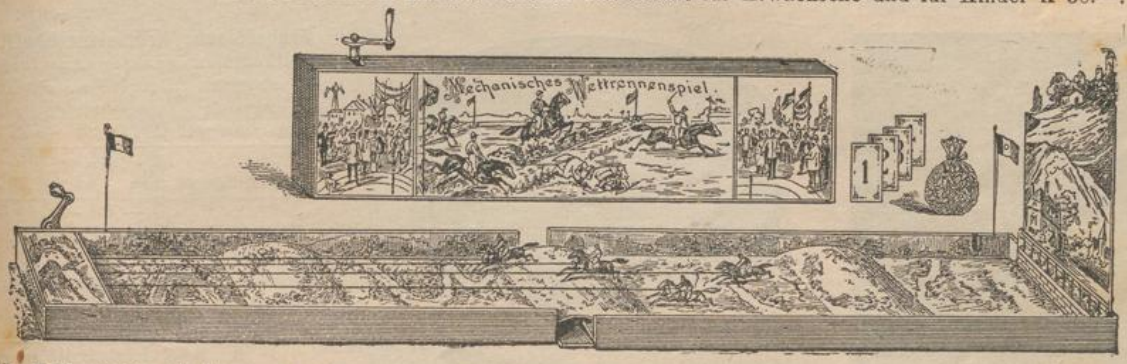
3382.

3382. **Die Fahrt in's Mühlthal** K 10.80.

2566. **Acrobaten-Tivoli** K 10.80

Mechanische Gesellschaftsspiele.

5294. **Neues mechanisches Hindernissrennen.** Mechanisches Rennspiel, mit freilaufenden Rennern, welche sich durch Kurbeldrehung vorwärts bewegen, Hindernisse überspringen, verschwinden und unter veränderten Chancen wieder zum Vorschein kommen. Ausserordentlich interessant für Erwachsene und für Kinder K 50.—.



815. **Mechanisches Wettrennen** in eleganter Ausstattung, mit Hindernissen, wobei die Pferde durch Kurbeldrehung in unbestimmter, immer wechselnder Reihenfolge dem Ziele entgegengehen K 11.20.

5296.

5296. **Regattaspiel.** Neues mechanisches Sportspiel; sehr anregende und abwechslungsreiche Spielart. In bester Ausführung mit allem nöthigen Zugehör K 7.20.

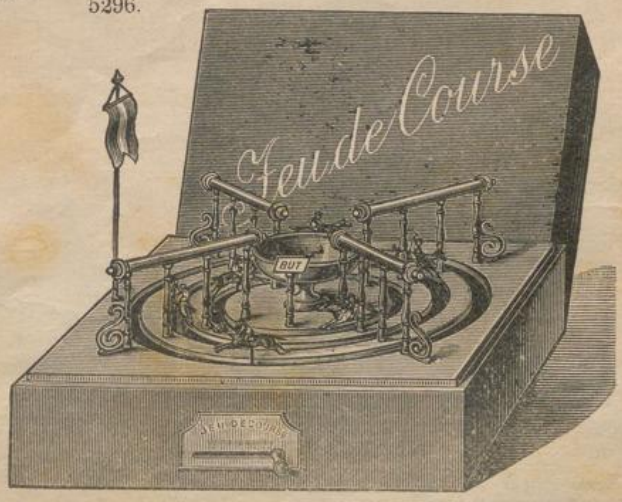
2576. **Pariser Rennspiele** (Pferdchen-Spiele) bester Ausführung, mit Mechanik.

Nummer	1	2	3	4	5
Pferde	in Kronen				
4	3.— 3.60	—.—	—.—	—.—	—.—
6	5.30	—.—	15.60	—.—	—.—
8	—.—	7.20 9.[illegible]0	—.—	33.60	—.—
10	—.—	—.—	—.—	—.—	72.—
12	—.—	—.—	—.—	55.60	—.—

2576a. **Derby,** Pariser Rennspiel, in feiner Ausführung, mit Rennplan, 9 Pferde K 40.80, 12 Pferde K 84.—.

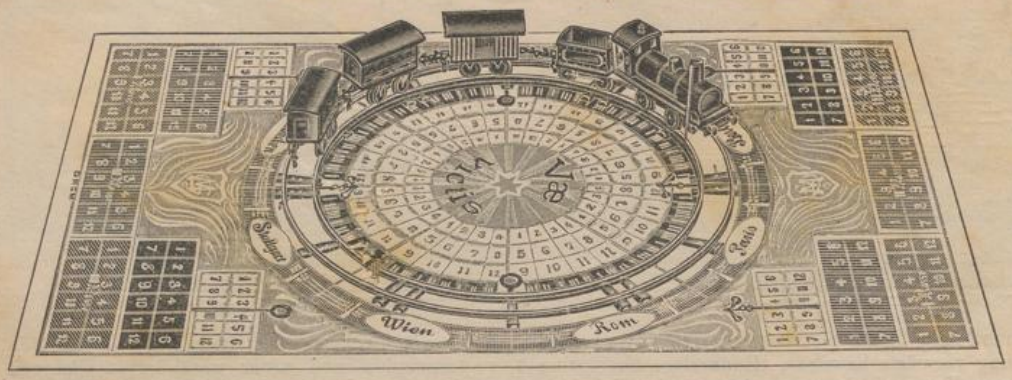
2577. **Ringelstechen** Nr. 1 K 7.20, Nr. 2 K 12.—, Nr. 3 K 16.50.

5295. **Automobil-Rennen,** mit bester Mechanik K 4.80, 7.80.



2576

ROULETTE-SPIELE.



5297.

5297. **Vae Victis.** (Die Eisenbahn als Roulette.) Der elegant ausgestattete Plan mit einer Schienenbahn Nr. 0 K 21.—.

Vorzügliches Gesellschaftsspiel für Erwachsene und Kinder.

5297a. **Vae victis-Spielplan,** ohne Bahn K 4.80.

2580. **Roulettepläne** aus Wachstuch

Nr.	1	2	3	4	5	6
K	2.70	3.60	5.20	7.50	9.—	10.50

2578. **Bade-Roulettes,** ohne Plan

Durchm.	21	24	26	28	30 cm
K	6.50	7.80	9.75	12.—	18.50

Durchm.	32	34	36	38	40 cm
K	23.—	28.80	45.50	48.—	52.80

2579. **Roulette-Spiele** mit Holzdeckel und Griff

Durchmesser	16	18	20	26 cm
K	2.85	3.70	4.55	7.20

2581. **Roulette-Geldrechen** K 1.10, 1.20.

5298. **Französische Präcisions-Roulette** in vollkommen exakter Ausführung, feinst schwarz politirt, mit Nickelmontirung

Durchmesser	20	24	29 cm
K	18.—	24.—	38.—

Durchmesser	36	41	50 cm
K	50.—	84.—	110.—

5299. **Roulette-Teppiche** (Pläne) hiezu K 10.—, 13.—, 16.

5300. **Roulette** mit Metallüberzug und Kugelfang

Durchm.	16	20	24	28 cm
K	5.—	7.30	9.40	15.—

5300a. Dieselben, mit Metallfassung und Wasserwaage

Durchmesser	30	34	38 cm
K	24.—	32.20	41.25

4864. **Neues Kugelspiel** aus Holz, mit Drehwürfel, welcher die Kugeln in die nummerirten Löcher bringen soll K 1.60, 2.40, 3.20.

Diverse Spielzugehöre.

3384 **Trinkwürfel** K —.40, —.50.

3385. **Mariandelspiele** K —.40, —.50.

3386. **Würfelbecher** aus Holz K —.40, —.50, —.60, —.70.

3386a. Dieselben gefüttert K —.60, —.70, —.80.

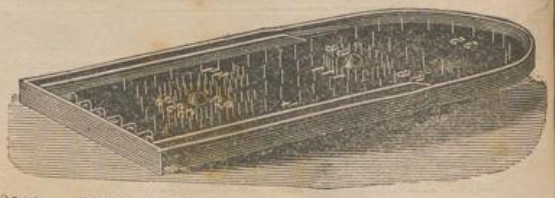
3387. **Dantes** (Metallspielmünzen), dünne per 100 Stück K —.40, —.50, —.60, —.70, —.80, —.90, 1.—, starke per 100 Stück K —.60, —.80, —.90, 1.20, 1.60, 2.—, 2.30, 2.60.

3388. **Bein-Würfel** per Stück K —.10, —.16, —.20, —.30, —.36, —.40, —.50.

3389. **Bein-Spielmarken** (Whistmarken)

mit	60	80	100 Steinen		
per Garnitur K	1.20	1.80	4.20	4.80	5.40.

Tivoli und ähnliche Spiele.



2569. **Tivoli** lackirt

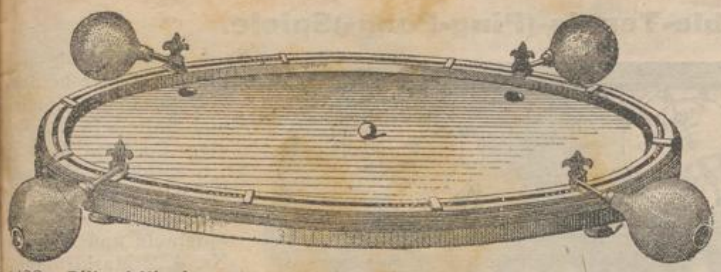
Nr.	1	2	3
Länge	60	70	80 cm
Breite	30	36	40 cm
Preis K	1.60	2.70	4.—

2573. **Tivoli auf Füssen,** aus Kirschholz (politirt) K 25.60, 30.40, 35.20.

2571. **Tivoli,** aus Kirschholz (auf den Tisch zu stellen)

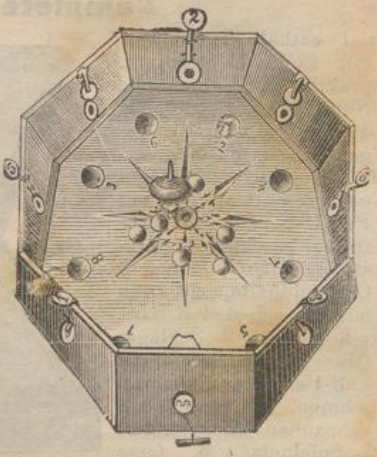
Nr.	1	2	3	4	5
Länge	64	72	80	90	100 cm
Breite	32	34	36	38	48 cm
Preis K	5.80	6.50	9.50	12.60	14.40 20.—

2571a. **Dieselben mit Tuch überzogen** K 6.60, 7.50, 10.60, 16.—, 19.50.

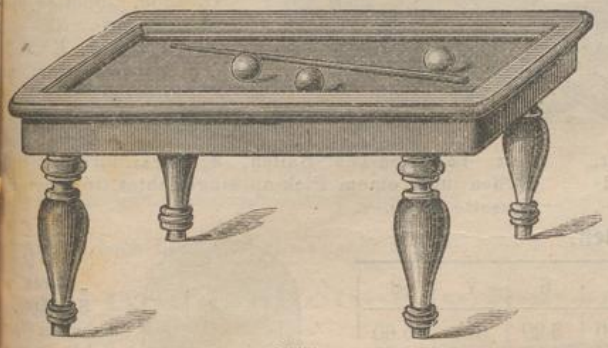


4428. **Billard-Nicolas,** französisches Gesellschaftsspiel für Kinder und Erwachsene, in feinster Ausführung, auch für Clubs zu empfehlen

für	3	4	6	8 Spieler
K	50.—	84.—	124.—	195.—



5301. **Das Bombardement.** Neues Kreisel- und Kugelspiel, sehr anregend, für unbegrenzte Theilnehmerzahl K 16.20.



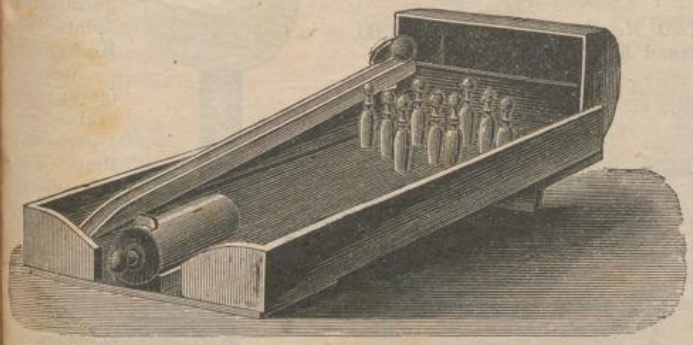
2575.

2575. **Kinder-Billards** von vorzüglicher Construction, mit 3 Elfenbeinballen und 2 Queus;
Nr. 1. Länge 110 cm, Breite 60 cm, Höhe 70 cm K 64.—.
Nr. 2. Länge 125 cm, Breite 70 cm, Höhe 70 cm K 96.—.

4049a. **Kinder-Billard** mit 3 Holzballen und 2 Queus:
Nr. 1. 100 cm lang, 48 cm hoch, 63 cm breit, K 31.20.
Nr. 2. 130 cm lang, 55 cm hoch, 65 cm breit, K 56.—.

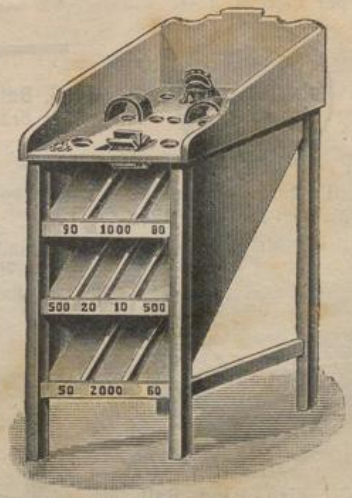
4049. **Wendebillard** (Carambole, Kegel und Tivoli-Billard), 104 cm lang, 48 cm hoch, 63 cm breit K 52.—.

3673. **Neue Tivoli-Billards** mit Tuch bespannt (eine Seite für Carambolspiel, die andere für Tivoli) K 10.40, 17.—, 26.—, 39.—.

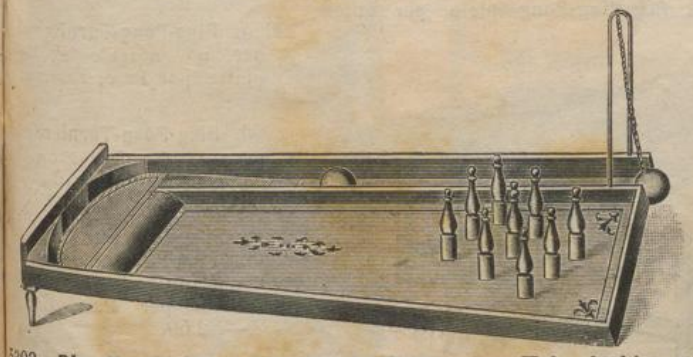


2572. **Kegelbahnen** mit Kugelfang und Kanone

Nr.	1	2	3	4
Länge	75	95	108	130 cm
Breite	23	25	28	30 cm
K	10.80	13.—	15.—	21.—



5302. **Froschtisch,** höchst interessantes Wurfspiel für grosse Gesellschaften; für Gross und Klein gleich anregend und kurzweilig. In Holz, massiv und elegant ausgeführt K 19.25, 25.85, 28.50.



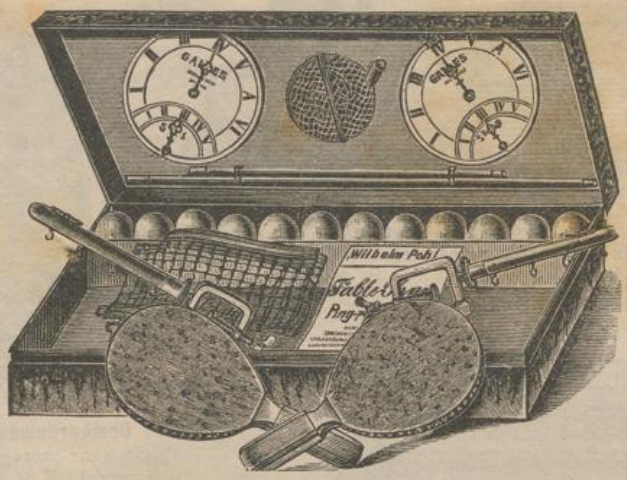
5303. **Die Kegelbahn,** in starker Ausführung aus Holz, lackirt, mit angehängter Kugel K 8.40.

Complete Table-Tennis-(Ping-Pong-)Spiele.

Nr. 1 enthält 2 Schläger mit Fell - Ueberzug, 2 praktische, geschützte Netzständer, 1 Spielnetz, 4 Celluloidbälle, in elegantem Carton K 4.—.

Nr. 2 enthält 2 Schläger grösserer Gattung mit Fell-Ueberzug, 2 praktische, geschützte Netzständer, 1 Spielnetz, 6 Celluloidbälle, in Carton mit Klappdeckel K 5.50.

Nr. 3 enthält 2 Schläger feiner Ausführung mit Fell-Ueberzug u. Sammtrahmen, 2 geschützte Schrauben - Netzständer, 1 Spielnetz, 6 feine Celluloidbälle, in elegantem Carton, m. Klappdeckel K 7.50.



Nr. 5 enthält 2 Holzschläger mit Leder bespannt, 2 Netzständer, Spielnetz und Bälle wie Nr. 4, eleg. Cassette K 14.25.

Nr. 6 enthält 2 Holzschläger mit aufgelegter Korkplatte, 2 Netzständer, Spielnetz und Bälle wie Nr. 4, 2 Markiruhren, ein Pick-up in elegant. Cassette K 17.25.

Nr. 7 enthält 2 Holzschläger mit gerippter Gummiauflage, 2 Netzständer Nr. 4569, sonstige Einrichtung wie Nr. 6, eleg. Cassette K 22.25.

Nr. 8 ganz complet mit 2 „Shiresschlägern" und 2 Ständern.

Nr. 4 enthält 2 flache Holzschläger mit gerifftem Blatt, 2 Ständer, Nr. 4568, 1 Spielnetz, 12 feine Celluloidbälle in elegantem Carton, mit Klappdeckel K 11.—.

Nr. 4569, einem Spielnetz, 12 „Tee-Tee"-Bällen, 2 Markiruhren, 2 Balkörben und einem Pick-up eingerichtet, in elegant. Cassette K 26.—.

Preise einzelner Geräthschaften.

Aus Spiel	1	2	3	4	5	6	7	8
1 Paar Schläger	1.30	2.—	2.50	2.—	3.20	3.20	6.—	5.60
1 Paar Ständer	—.65	—.65	1.30	4.50	4.50	4.50	6.25	6.25

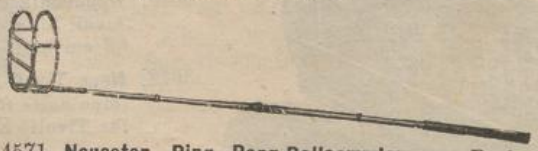
2211. **Ping-Pong-Bälle,** Nr. 1, per Dutzend K 1.20. Nr. 2, per Dutzend K 1.60. Nr. 3, Slazengers Tee-Tee-Bälle per Dutzend K 2.50.

5026. **Spielnetz** K 1.—.

2203. **Ping - Pong - Turnierschläger** aus Holz, per Paar K 2.—.

2201. **Markir-Uhren** für Table-Tennis, per Paar K 2.—, 3.60.

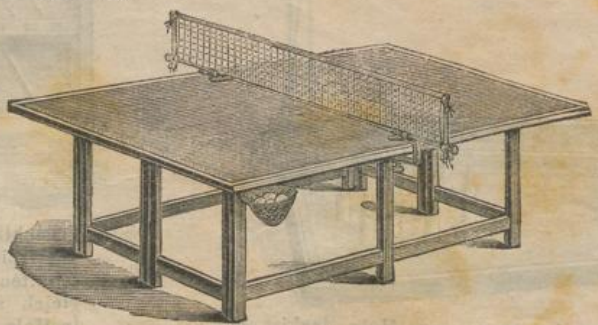
4570. **Ping - Pong - Ballnetze,** an Spieltische zu befestigen, per Paar K 1.10.



4571. **Neuester Ping - Pong-Ballsammler** aus Draht, mit Spiralfedern, auf Bambusstock per St. K 1.—.

2208. **Ballsammelnetz** (Pick-up) für Ping-Pong-Spiele, per Stück K 1.—.

2207. **Ballsammelnetz** für Ping-Pong-Spiele, per Stück K —.75.



5025. Der **„Shires"-Schläger,** sehr beliebter Schläger mit gerifftem Holzplatte und Korkgriff mit Nickelfassung. Derselbe wird gerne bei Ping - Pong Turnieren verwendet. St. K 2.80.

2204. **Ping-Pong-Turnierschläger,** aus Holz, mit Ledertbezug, per Paar K 3.20.

2205. **Ping-Pong-Turnierschläger,** mit aufgelegter Korkplatte, per Paar K 3.20.

2206. **Ping-Pong-Turnierschläger,** mit aufgelegter, gerippter Gummiplatte, per Paar K 6.—.

2202. **Ping-Pongschläger,** mit doppelseitigem Fell bespannt, per Paar K 1.20, 2.—, 2.50.

2200. **Ping-Pong-Tische** zusammenlegbar und leicht aufzustellen, in vorgeschriebenen Dimensionen, mit grün lackirter und weiss abgerändeter Platte K 50.—.

Special-Katalog über **Sport- und Bewegungsspiele** wird auf Verlangen **postfrei zugesandt.**
Telegramm-Adresse: **„Lawntennis Wien."**