

---

---

**CAPITOLO IV.**

*Della mattonella, dell' anello di ferro,  
e del sonaglio.*

**ARTICOLO I.**

**Q**uando si può finire la partita con un tiro solo, si può giuocare la palla, che si trova dietro ai ferri, tirandola per la mattonella contro la pietra del forno: se la palla fa un numero maggiore di quello, che bisogna per finire la partita, si perde la partita. Ma se ella ne fa meno, si contano i punti, e dopo questo nel suo giro si può situarsi, e passare secondo le regole senza

essere obbligato di andare alla  
linea di ritorno: e se si fanno i  
punti de' quali si à bisogno, si  
guadagna la partita. Sarà per-  
nesso ancora di giuocare alla  
medesima mattonella per finire  
la partita con un tiro solo, quan-  
to anche manchino al giuocato-  
re 26 punti o menò: allorchè  
la palla del suo compagno si tro-  
va ancora dietro a i ferri, e che  
gli la faccia passare per il nu-  
mero che gli bisogna: purchè  
di lui propria palla passando  
ancora finisca la partita: altri-  
menti si conterà solamente la  
palla, che è stata cacciata per i  
ferri, e la palla, che si è trova-

ta alla mattonella non conterà niente, se la partita non è stata decisa da un tiro solo o sballando, o guadagnando. In questo caso la palla, che è stata alla mattonella, dovrà giuocare, dal sito, dove si ritrova, quando secondo le regole a lei toccherà.

## ARTICOLO II.

**C**hi vorrà giuocare verso l'anello de' ferri per mattonella contro la pietra di storno, vincerà sempre la partita passando per questo anello: ben inteso per altro che si deve giuo-

care dal luogo dove si trova la palla dietro ai ferri. (d)

### ARTICOLO III

Se si tocca la palla dell'avversario per mattonella, o altrimenti, e con ciò ogni uno compisca il numero di cento che fa la partita; avrà perduto la partita quegli che à giuocato: e quegli, che à giuocato, avrà perduto ancora, se l'una, e l'altra palla à sballato.

d) *Questa maniera di giuocare verso l'anello dei ferri per mattonella si usa molto in Baviera: ma succedendo spesso, che la palla risulta verso il giuocatore; non è stata adottata in Austria.*

## ARTICOLO IV.

Quando si vuole giuocare verso l'anello dei ferri, per il davanti dei ferri; non si può farlo, se non, se dopo che l'avversario à cinquanta punti. Allora si deve giuocare dalla linea detta riga dell'anello, o da più lontano. In tal caso, se si fa l'anello, si vince la partita, senza riguardo a ciò che la palla potesse fare ricadendo o ritornando.

## ARTICOLO V.

*Tiro del fonaglio.*

Chi tocca il fonaglio dietro la riga dell'fonaglio, può riporta-

re la sua palla alla medesima riga del fonaglio e passare di la subito, o farne quell'uso che vorrà, cioè di cacciare o di fittuarfi giuocando da qualsisia punto della riga suddetta.

## ARTICOLO VI.

**S**e dopo aver toccato il fonaglio si sbagliasse, cioè invece di portar la sua palla alla riga del fonaglio, si portasse più innanzi, o per far cadere l'altrui palla nella buca, o per farla sballare; farà contato questo tiro al medesimo svantaggio del giuocatore, che egli avrebbe fatto all'avversario: e non essen-

do finita la partita; farà riposta la palla del giuocatore sulla riga del fonaglio, per esser giuocata poi, quando a lui tocca, dopo aver riposta la palla dell'avversario nell'istesso luogo in cui si trovava prima del tiro.

## ARTICOLO VII.

**C**hi dalla riga del fonaglio, o da più lontano avverte, che giuoca verso il fonaglio per la partita: se lo tocca, guadagna la partita: altrimenti non perderà egli perciò la partita del colpo: ma la palla con la quale à giuocato, è fuori del giuoco; e per il rimanente della partita

non avrà egli che una palla sola, e l'avversario giuocherà sempre le sue palle immediatamente una dopo l'altra.

### ARTICOLO VIII.

**S**e dopo aver colpito il fonaglio la palla tornando cade nella buca; resta caduta nella buca, e non gode del vantaggio del fonaglio. Se tornando passasse per i ferri; si conta tutto ciò che ella fa per se o per la parte avversa. In questo caso non si approfitterà di verun altro vantaggio del fonaglio.

## ARTICOLO IX.

Quando una palla si trova troppo vicina al sonaglio, o pure alla banchetta, ficchè non si possa giuocare; farà permesso di rimuoverla tanto, quanto si possa situare la leva. L'istesso è permesso, quando la palla si trova troppo vicina ai ferri.

---

---

## CAPITOLO V.

*Della Buca.*

## ARTICOLO I.

Ogni palla che è caduta nella buca perde 13, e si deve rimettere alla linea di ritorno